



городской проект
«Школа Новых Технологий»

Положение о конкурсе «Школа Мобильных Приложений»

Москва, 2016 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Конкурс «Школа Мобильных Приложений» проводится в рамках проекта «Школа новых технологий», организованного при поддержке Департамента образования и Департамента информационных технологий города Москвы. В организации конкурса также принимают участие Первый Московский Образовательный Комплекс, компании Microsoft, Samsung, Apple, платформа Lesta, а также РХТУ им. Менделеева.

1.2. В состав жюри конкурса входят представители:

- Департамента образования г. Москвы;
- Департамента информационных технологий г. Москвы;
- Первого Московского Образовательного Комплекса
- Партнеры конкурса - представители ИТ-компаний;
- Представители ВУЗов России.

1.3. Официальная информация о конкурсе размещается на сайте проекта www.schoolmob.ru.

2. ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. Конкурс направлен на обучение навыкам программирования, ведение проектной деятельности, работу в команде, а также умение презентовать собственные проекты.

3. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

3.1. К участию в конкурсе допускаются команды, состоящие из учащихся и куратора от образовательной организации. Количество участников в команде - от 2 до 5 человек с учетом куратора.

Участники команды должны представлять одну образовательную организацию. К участию допускаются ученики 8 - 11 классов. Учащиеся младших классов допускаются к конкурсу в индивидуальном порядке по решению оргкомитета конкурса.

Индивидуальные участники также допускаются к конкурсу в индивидуальном порядке по решению оргкомитета конкурса. Смешанные команды также допускаются к конкурсу в индивидуальном порядке по решению оргкомитета конкурса.

4. НОМИНАЦИИ

Конкурс проводится в следующих номинациях:

- Лучшее инновационное приложение.
- Лучшее приложение для образования.
- Лучшее игровое приложение.
- Специальные номинации.

5. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Конкурс проводится в три этапа.

5.2. **1 этап - Подготовительный.**

5.3. С 1 октября по 30 ноября 2016 года на сайте конкурса по ссылке <http://schoolmob.ru/> осуществляется регистрация команд, а также индивидуальных участников.

5.4. В рамках конкурса будут проведены (онлайн и оффлайн) серии образовательных мастер-классов от партнеров проекта по платформам разработки. В этот период учащиеся определяются с идеей проекта и платформой для разработки приложения.

5.5. Для кураторов команд, будут проведены серии мастер-классов.

5.6. В первых числах декабря проводится «Второй Школьный Хакатон», на котором команды могут пройти дополнительное обучение, получить экспертную оценку своих идей, узнать подробности о разных языках и платформах для программирования мобильных устройств, получить информацию о возможных вариантах распределения ролей в команде.

5.7. Приглашаем все зарегистрированные команды принять участие во втором школьном хакатоне.

5.8. При подаче заявки необходимо указать платформу разработки.

Заявки на участие в конкурсе после второго школьного хакатона, пришедшие через официальный сайт конкурса <http://schoolmob.ru/> не позднее 16 декабря, рассматриваются организаторами в индивидуальном порядке. Кроме того, до 16 декабря возможно внести изменения в состав ранее сформированных команд.

5.9.2 этап. Работа над приложениями – декабрь 2016 – март 2017.

На втором этапе участники разрабатывают свои приложения. Для участников проводятся образовательные мероприятия по разработке на выбранных платформах. С ними в ежедневном формате работают не только кураторы из школ, но и кураторы-эксперты, с которыми команды знакомятся на Хакатоне. Информация о мероприятиях размещается на сайте конкурса www.schoolmob.ru и snt.mos.ru рассылается кураторам команд.

5.10.3 этап. Защита проекта - апрель.

На третьем этапе конкурса проводится защита проектов.

К итоговой защите допускаются команды, создавшие свои мобильные приложения, и, по возможности, представлены в основных маркетах : App Store, Google Play или Windows store.

5.5. С 1 по 12 апреля 2017 года команды должны подготовить и представить свои проекты в формате (презентаций/ видеопрезентации/ ссылки на приложение в одном из магазинов приложений). По своему усмотрению команда может выбрать один из этих форматов или несколько. В отсутствие ссылки на приложение необходимо предоставить запись с эмуляцией SDK на компьютере или сам SDK.

5.6. Материалы принимаются в виде ссылок на адрес электронной почты info@schoolmob.ru до 23:59 12 апреля с пометкой «готовое приложение».

5.7. В середине апреля 2017 года пройдет финал конкурса, где команды финалистов презентуют свои проекты перед жюри в режиме выставки.

В рамках финала у команд будет время пообщаться с представителями жюри, представить им свои проекты и защитить их.

Тайминг выступления - до 5 минут.

6. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАБОТ

6.1 Критерии оценки в рамках выставки

Актуальность поставленной проблемы	
Новизна и оригинальность идеи, практическая применимость приложения	от 0 до 3
Соответствие поставленных целей и задач решаемой проблеме	от 0 до 1
Качество реализации приложения	
Работоспособность приложения: 0- работает с ошибками, 1 - ошибок в процессе демонстрации не выявлено	от 0 до 1
Техническая сложность	от 0 до 2

Интерфейс и дизайн	от 0 до 2
Популярность приложения	менее 200 скачиваний - 0 баллов 201 - 499 скачиваний - 1 балл 500+ - 2 балла

6.2 Критерии оценки в рамках публичной защиты.

Актуальность поставленной проблемы	
Новизна и оригинальность идеи, практическая применимость приложения	от 0 до 3
Соответствие поставленных целей и задач решаемой проблеме	от 0 до 1
Качество реализации приложения	
Работоспособность приложения: 0- работает с ошибками, 1 - ошибок в процессе демонстрации не выявлено	от 0 до 1
Техническая сложность	от 0 до 2
Интерфейс и дизайн	от 0 до 2
Популярность приложения	менее 200 скачиваний - 0 баллов 201 - 499 скачиваний - 1 балл 500+ - 2 балла

Качество доклада (или видеопрезентации)	
Форма представления: в рамках делового стиля, творческий подход, не чтение с листа	от 0 до 2
Логичность, доступность и грамотность изложения	от 0 до 2
Соблюдение регламента по времени	от 0 до 1

6.3. Участники конкурса получают баллы в Балльно-информационной системе (<http://snt.mos.ru/bis.html>) согласно [Таблице Балльной Оценки](#).

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

7.1. Победители получают дипломы от Департамента информационных технологий и электронные гаджеты от партнеров конкурса.